

CiTUS

Centro Singular de Investigación
en Tecnoloxías da
Información

Salón de actos
Información sobre o uso do
equipamento da sala.

i Uso do sistema de proxección

- 1 Pulsar no botón  do mando Logitech Harmony 600 para ir a «Actividades».



- 2 Usar os botóns   para desplazarse entre as opcións e usar un dos botóns laterais  para seleccionar unha actividad segundo a conexión que se queira utilizar entre as cinco disponíveis.

- 3 Nese intre, comezará a secuencia de acendido dos distintos equipos.



O mando tentará configurar os equipos automáticamente, pero xa que están en distintos sitios non o conseguirá facer ben con todos.

- 4 Para configurar os dispositivos restantes, usar os botóns situados na nova pantalla.



En cada actividad hai só os botóns necesarios para a entrada deseada. Hai que encender todos os dispositivos e seleccionar as entradas marcadas.

Se dubidas, consulta a «Guía de referencia de conexións de vídeo» máis adiante.

- 5 Para apagar, usar os botóns situados na pantalla estando dentro da actividad correspondente e apuntar cara ós aparellos.



NON SE DEBE TOCAR A CONFIGURACIÓN DO PROYECTOR.
O proyector sempre usa a entrada HDMI independientemente da conexión.

i Uso do PC da sala

- 1 Acender o PC situado no armario pulsando no botón de acendido .

- 2 Seleccionar a conexión de vídeo correcta. Ver «Uso do sistema de proxección» xusto enriba para máis información.

- 3 Se despois duns segundos o PC da sala non mostra imaxe por ningunha pantalla, apagar pulsando brevemente unha vez no botón de acendido .

- Cando remate de apagar, volver a acender pulsando o botón  unha vez máis.

- 3 Introducir o nome de usuario e o contrasinal do CITIUS, ou ben usar a conta de convidado*.

(*) A conta de convidado bórrase unha vez remata a sesión e non pode fazer uso de máquinas virtuais nela.

⚠ Guía de resolución de problemas

Problema

! O proxector non encende cando selecciono a actividade no mando a distancia.

Posibles soluciones

- Preme o botón «Pantalla on/off» ou «Proxector on/off» do LCD do mando a distancia para encender ou apagar o proxector e as pantallas.
- Se non aparecen os botóns citados nas pantallas, pulsa no botón  e selecciona calquera actividade.

! Non se ve a imaxe no proxector.

- Asegúrate de que as matrices HDMI correspondentes están ben configuradas. Revisa a sección «Guía de referencia das conexións de vídeo» e comproba os indicadores das matrices.
- A imaxe tarda uns segundos en aparecer nas pantallas e ata cinco segundos máis en aparecer no proxector, agarda un pouco.
- Comproba a configuración do equipo conectado. Se o equipo é o PC da sala, preme o botón de APAGADO unha vez, agarda a que se apague, e volve a encendelo.

! A imaxe proyectada é de mala calidade ou a imaxe só é visible nas pantallas pero non no proxector.

- Se recibes unha mensaxe de «Resolución non compatible», intenta cambiar a resolución de saída do ordenador.
- Baixa a resolución a 720p, 1024x768 ou incluso 800x600 ata que consigas unha imaxe de calidade e estable.
- Apaga o proxector e o PC da sala. Deixa que enfrie o proxector. Entón, pulsa e mantén pulsado o interruptor xeral situado no armario (interruptor negro con luz laranxa, á esquerda do PC). Cando se apaguen todos os indicadores LED de todos os aparellos, solta o botón e entón volve a intentalo.

! A cámara non mostra imaxe algúnhha na solapa «Log and Capture» do programa Media Express.

- Asegúrate de que nas preferencias aparece seleccionado o formato 720p a 59.95 cadros por segundo. Pecha e volve a abrir o programa unha vez esté a selección ben feita.
- Chama ó 16409 ou vai ó laboratorio de unidades de apoio para que comproben as conexións da cámara.

i Uso do sistema de amplificación de son

1 Pulsar no botón grande  situado no aparalho etiquetado coma «Amplificador de sonido».

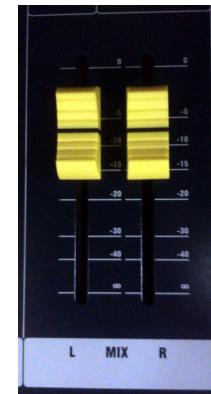
2 Axustar os controis etiquetados coma «Altavoces dianteiros» e «Altavoces traseiros» á súa posición de orixe nese mesmo aparalho.

3 Conectar os micrófonos segundo se vaian a utilizar:

- Micrófono de solapa: Acender a base e a petaca.
- Micrófono de man: Acender a base e poñer o botón do micrófono na posición de acendido.
- Micrófonos das mesas: Conectar os micrófonos que se vaian a usar nas conexións das mesas e pulsar o botón de acendido.
- Micrófonos do atril: Conectar o micrófono á conexión do atril.

4 Utilizar os controis deslizantes da «Mesa de mezclas» para axustar o volume do aparello requerido, así coma o volume de saída global (controis en amarelo).

Se aparece estática, axustar os volumes do amplificador de sonido e da mesa de mezclas para atopar un axuste aceptable.



i Guía do mando a distancia



Mando de control universal

i Grabación de vídeo

1 Encender o PC da sala. Ó usar o PC para grabar, non se pode utilizar para proxeclar e hai que facer uso dalgún portátil.

2 Entrar na sesión do usuario «Grabacións» co contrasinal «grabacion».

3 Se se quere controlar a cámara unha vez comezada a grabación mentres dura a conferencia, é preciso activar a compartición de escritorio e conectarse dende un portátil.



A IP deste ordenador é 172.16.243.178
Premir no ícono «Compartición escritorio» para activar a compartición de escritorio.

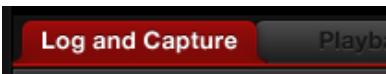
4 Comprobar que hai espacio disponible para grabar vídeos. Os vídeos ocupan aproximadamente 40GB por hora de grabación e se almacenan no directorio «Grabacion» enlazado no escritorio.

5 Encender a cámara, pulsando no botón do mando a distancia da cámara.

6 Premir no ícono «Media Express» para abrir o programa de grabación.



7 Abrir a solapa «Log and Capture». Debería aparecer a imaxe da cámara na parte superior.



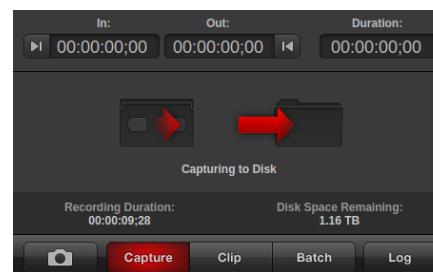
8 Axustar a posición da cámara usando o mando a distancia da cámara. Pódense utilizar as posiciones predefinidas 1 a 6 cos botóns numéricos ou move-la libremente cos controis de movemento e ampliación.

9 Premir no botón «Capture» cando se queira comenzar a grabar. Para rematar a grabación, volver a premer no mesmo botón.

10 Retirar as grabacións do equipo para evitar que outras persoas accedan a elas ou as borren, usando un disco duro USB ou pendrive.

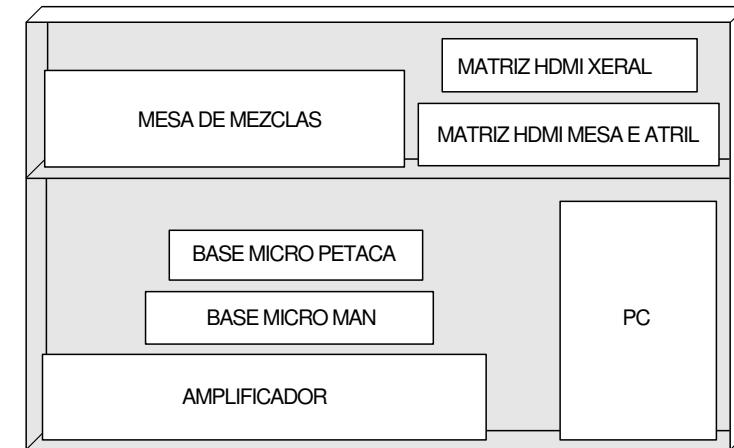


O mando a distancia da cámara



Mientras graba, o programa mostra unha animación, a duración do vídeo e o espazo restante en disco.

i Situación dos aparellos no armario



i Guía de referencia das conexións de vídeo

ENTRADA A UTILIZAR				
	PC DO ARMARIO	HDMI DA MESA	VGA DA MESA	HDMI DO ATRIL
PROXECTOR	HDMI	HDMI	HDMI	HDMI
PANTALLA COLUMNNA	●	●	●	●
MATRIZ GENERAL	3	2	2	2
MATRIZ HDMI MESA ATRIL	●	A2	A1	A3

CONFIGURACIONES

LENDÁ				
● = APAGADO				
● = ENCENDIDO				
● 2 = ENCENDIDO, POSICIÓN 2				
A2 = ENCENDIDO, ENTRADA "A" NA POSICIÓN 2				